

Игровые правила Командного зачета

Команда

группа людей, которые образовали коллектив для совместного выполнения заданий Командного зачета.

Капитан

регистрирует Команду и руководит ей.

Участник

входит в состав Команды и принимает участие в Командном зачете.

Командный кабинет

страница Команды в рамках Командного зачета.

Игровые дни

дни проведения Командного зачета (16-18 декабря 2021 года).

Стартовый счет команды

сумма баллов всех участников Команды, набранных ими за лучшую попытку участия в Личном зачете или Зачете для предпринимателей.

Рейтинг команд

список команд, в соответствии с набранным количеством баллов (от большего к меньшему).

Как создать Команду

- Чтобы зарегистрировать Команду, Капитану нужно внести данные в форму авторизации Команды. После этого у Капитана появится Кабинет команды, с помощью которого происходит управление Командой.
- Если Участник еще не состоит в Команде, он может создать Команду сам, заполнив форму авторизации Команды и указав ее название. После этого он становится Капитаном и может управлять Командой через Кабинет команды.
- Помимо Капитана, в Команде должны состоять еще 2-4 человека.





- При регистрации Команды создается ссылка, перейдя по которой приглашенные Капитаном пользователи становятся участниками Команды. Приглашения отправляются потенциальным участникам Команды на адреса электронной почты, которые Капитан добавляет на странице регистрации Команды. Для вступления в Команду пользователю обязательно нужно подтвердить свое участие, кликнув по ссылке в письме. После подтверждения Участник автоматически зачисляется в Команду.
- Участник может покинуть Команду самостоятельно до начала Игровых дней, оставив заявку в Кабинете Команды. Однако в период Игровых дней сделать это нельзя. Капитан получит уведомление, что приглашенный Участник покинул Команду. Право самостоятельно удалить Участника из Команды есть только у Капитана.
- Заменить Участника команды может только Капитан. Это можно сделать в любое время, кроме игрового дня. Исключенные или замененные участники Команды получают уведомление об этом и могут присоединиться к другой Команде или создать свою.

Возможности Капитана команды

- Участник, создавший Команду, автоматически становится ее Капитаном. При желании он может передать это право другому Участнику Команды. Сам Капитан при этом становится обычным Участником команды или выходит из нее.
- Капитаном может стать любой пользователь, даже если он не проходил Личный зачет или Зачет для предпринимателей.
- Один Участник может быть Капитаном только одной Команды.
- В дни проведения Командного зачета Капитан, убедившись, что его Команда готова к игре, нажимает на кнопку «Начать зачет» и запускает счетчик игрового времени Команды. На одну попытку прохождения Командного зачета отводится 15 минут.
- Перед каждым ходом Капитан выбирает уровень сложности вопроса — базовый или продвинутый.
- Капитан обсуждает варианты ответов на каждый вопрос с членами Команды и делает выбор в пользу того ответа, который Команда считает верным.
- В Командном кабинете Капитан видит баллы лучшей попытки каждого Участника команды в Личном зачете или Зачете для предпринимателей.
- Капитан может исключать или заменять участников Команды, а также передавать свои права одному из них.

Возможности участников Команды

- Каждый Участник может состоять только в одной Команде. Если Участник Команды 1 попытается присоединиться к Команде 2, он получит уведомление о том, что для присоединения необходимо покинуть Команду 1. При подтверждении Участник автоматически удаляется из Команды 1 и переходит в Команду 2.
- Участниками Командного зачета могут быть даже те пользователи, которые не проходили Личный зачет или Зачет для предпринимателей, но в этом случае они не добавят свои баллы к Стартовому счету команды.
- В Командном кабинете каждый Участник команды может просматривать баллы лучшей попытки других участников Команды в Личном зачете или Зачете для предпринимателей.
- Все участники Команды участвуют в обсуждении выбора правильного ответа на каждый вопрос.



Как проходит Командный зачет

- Командный зачет проходит в Игровые дни: с 16 по 18 декабря 2021 года. Каждый игровой день начинается в 00:00 и заканчивается в 23:59 по московскому времени.
- У Команды есть одна попытка пройти зачет в каждый игровой день.
- Если Команда участвует во всех Игровых днях, в качестве ее итогового результата в Рейтинге команд засчитывается лучший результат.
- Общее время одной попытки прохождения Командного зачета составляет 15 минут. Начать играть можно, если в Команде есть хотя бы 3 участника (Капитан + еще 2 участника).
- Перед каждым вопросом Командного зачета Капитан команды выбирает уровень сложности вопроса — базовый или продвинутый.
- Вывод вопросов и выбор ответов на вопросы Командного зачета происходит только через интерфейс личного кабинета Капитана команды. Команда самостоятельно определяет формат обсуждения вопросов. Мы рекомендуем следующие варианты:
 - а) собраться вместе у одного компьютера;
 - б) созвониться с участниками Команды по аудио- или видеосвязи;
 - в) воспользоваться программой с функцией удаленного просмотра экрана.

Перед началом Командного зачета убедитесь, что связь стабильна и позволяет вам комфортно общаться.

В Командном кабинете все участники Команды могут видеть, какое место она занимает в Рейтинге команд по итогу игрового дня.

- Рейтинг Команд-участниц Командного зачета выводится на главной странице зачета (на карте) после старта и обновляется каждый час в период с 09:00 до 18:00 по московскому времени.

Рейтинг команд составляется по двум параметрам:

- рейтинг самых активных регионов (пять регионов с самым большим количеством команд относительно населения региона);
- Рейтинг команд (10 команд, набравших наибольшее количество баллов в рамках зачета).

Рейтинг команд учитывает суммарно по каждой Команде:

- а) стартовый счет Команды;
- б) положительные баллы за правильные ответы, данные Командой;
- в) отрицательные баллы за неправильные ответы, данные Командой.

Уровни сложности

- Вопросы разбиты на два уровня сложности: базовый и продвинутый. При этом только Капитан имеет право выбора уровня сложности следующего вопроса. Выбрать уровень сложности он может в кабинете Команды.
- После ответа на каждый вопрос Капитан выбирает уровень сложности следующего вопроса (до истечения времени, отведенного на попытку — 15 минут).



Как начисляются баллы

- Баллы всех участников Команды, набранные ими за лучшую попытку участия в Личном зачете или Зачете для предпринимателей, суммируются для формирования Стартового счета команды перед началом каждого игрового дня.
- Стартовый счет команды отображается на главной странице Кабинета команды с момента регистрации Команды до момента изменения счета по итогам ответа на первый вопрос.
- Если Участник команды не принимал участия в Личном зачете или Зачете для предпринимателей, он добавляет к Стартовому счету команды 0 баллов. Если все участники Команды не проходили ни Личного зачета, ни Зачета для предпринимателей, то Стартовый счет равен нулю.

- Если в состав Команды входят менее пяти человек, то на старте она, скорее всего, будет проигрывать командам, у которых в составе пять человек, имеющих баллы за лучшую попытку в Личном зачете или Зачете для предпринимателей.
- Вопросы каждого уровня сложности имеют свою стоимость в баллах. В случае правильного ответа баллы начисляются, а в случае неправильного — вычитаются из Стартового счета команды.
- Для базового уровня сложности: каждый правильный ответ добавляет Команде 6 баллов, каждый неверный ответ отнимает у Команды 3 балла.
Для продвинутого уровня сложности: каждый правильный ответ добавляет Команде 10 баллов, каждый неверный ответ отнимает 5 баллов.

Шаг 1.

Создание Команд перед стартом зачета

Команда 1

**Стартовый
счет команды:**
0 баллов



Капитан Вася

0 баллов

(не проходил зачеты)

Команда 2

**Стартовый
счет команды:**
25 баллов



Капитан Петя

25 баллов

(прошел Личный зачет)

Команда 3

**Стартовый
счет команды:**
27 баллов



Капитан Боря

27 баллов

(прошел Зачет для предпринимателей)

Шаг 2.

Капитаны приглашают других участников

Команда 1

Стартовый счет команды:
52 балла



Капитан Вася
0 баллов



Вова
25 баллов
(прошел Личный зачет)



Степа
27 баллов
(прошел и Личный зачет, и Зачет для предпринимателей, но набрал больше баллов в Личном зачете)

Команда 2

Стартовый счет команды:
32 балла



Капитан Петя
25 баллов



Илья
0 баллов
(не проходил зачеты)



Вова
7 баллов
(прошел Личный зачет)

У команды 2 самый маленький стартовый счет перед началом первого дня Командного зачета

Команда 3

Стартовый счет команды:
70 баллов

В команде может быть не больше 5 участников



Капитан Боря
27 баллов
(прошел Зачет для предпринимателей)



Денис
0 баллов
(не проходил зачеты)



Руслан
0 баллов
(не проходил зачеты)



Леша
20 баллов
(прошел Зачет для предпринимателей)



Саша
23 балла
(прошел и Личный зачет, и Зачет для предпринимателей, но набрал больше баллов в Зачете для предпринимателей)

Шаг 3.

Завершение первого дня Командного зачета

Команда 1

**Стартовый
счет команды:**
52 баллов



Капитан Вася
0 баллов



Вова
25 баллов



Степа
27 баллов

Команда 1 ответила на 10 вопросов зачета.

3 вопроса продвинутого уровня:

2 ответа — правильно (+10 баллов за каждый, итого +20 баллов за все верные ответы)

1 ответ — неправильно (-5 баллов за каждый, итого -5 баллов за все неверные ответы)

За ответы на вопросы продвинутого уровня команда 1 заработала 15 баллов.

7 вопросов базового уровня:

4 ответа — правильно (+6 баллов за каждый, итого +24 балла за все верные ответы)

3 ответа — неправильно (-3 балла за каждый, итого -9 баллов за все неверные ответы)

За ответы на вопросы базового уровня команда 1 заработала 15 баллов.

В первый игровой день команда 1 набрала в сумме 30 баллов.

Итог за первый день: 82 балла (стартовый счет 52 балла +30 баллов за ответы на вопросы)

Команда 2

**Стартовый
счет команды:**
32 балла



Капитан Петя
25 баллов



Илья
0 баллов



Вова
7 баллов

Команда 2 ответила на 10 вопросов зачета.

7 вопросов продвинутого уровня:

3 ответа — правильно (+10 баллов за каждый, итого +30 баллов за все верные ответы)

4 ответа — неправильно (-5 баллов за каждый, итого -20 баллов за все неверные ответы)

За ответы на вопросы продвинутого уровня команда 2 заработала 10 баллов.

3 вопроса базового уровня:

2 ответа — правильно (+6 баллов за каждый, итого +12 баллов за все верные ответы)

1 ответ — неправильно (-3 балла за неверный ответ)

За ответы на вопросы базового уровня команда 2 заработала 9 баллов.

В первый игровой день команда 2 набрала в сумме 19 баллов.

Итог за первый день: 51 балл (стартовый счет 32 балла + 19 баллов за ответы на вопросы)

Команда 3

**Стартовый
счет команды:**
70 баллов



Капитан Боря
27 баллов



Денис
0 баллов



Руслан
0 баллов



Леша
20 баллов



Саша
23 балла

Команда 3 ответила на 18 вопросов зачета.

14 вопросов продвинутого уровня:

10 ответов — правильно (+10 баллов за каждый, итого +100 баллов за все верные ответы)

4 ответа — неправильно (-5 баллов за каждый, итого -20 баллов за все неверные ответы)

За ответы на вопросы продвинутого уровня команда 3 заработала 80 баллов.

4 вопроса базового уровня:

2 ответа — правильно (+6 баллов за каждый, итого +12 баллов за все верные ответы)

2 ответа — неправильно (-3 балла за каждый, итого -6 баллов за все неверные ответы)

За ответы на вопросы базового уровня команда 3 заработала 6 баллов.

В первый игровой день команда 3 набрала в сумме 86 баллов.

Итог за первый день: 156 баллов (стартовый счет 70 баллов + 86 баллов за ответы на вопросы)

По итогам первого дня первое место заняла команда 3 с результатом 156 баллов.

Шаг 4.

Завершение второго дня Командного зачета

Команда 1

**Стартовый
счет команды:**
52 балла



Капитан Вася
0 баллов



Вова
25 баллов



Степа
27 баллов

Итог за первый день: 82 балла

Итог за второй день: 132 балла (стартовый счет 52 балла + 80 баллов за ответы на вопросы)

Команда 2

**Стартовый
счет команды:**
52 балла



Капитан Петя
25 баллов



Илья
0 баллов



Семен
27 баллов
(пришел вместо Вовы)

Итог за первый день: 117 баллов

Итог за второй день: 193 балла (стартовый счет 52 балла + 141 балл за ответы на вопросы)

Пояснение: так как Вова исключен и не участвует во втором дне, баллы, которые он получил в личных зачетах, не добавляются к итогу второго дня. К итогу второго дня добавляются баллы Семена, который приглашен вместо Вовы.

Команда 3

**Стартовый
счет команды:**
70 баллов



Капитан Боря
27 баллов



Денис
0 баллов



Руслан
0 баллов



Леша
20 баллов



Саша
23 балла

Итог за первый день: 156 баллов

Итог за второй день: 168 баллов (стартовый счет 70 баллов + 98 баллов за ответы на вопросы)

Команда 1: лучшая попытка – 132 балла, Команда 2:
лучшая попытка – 193 балла, Команда 3: лучшая попытка – 168 баллов

Шаг 5.

Третий игровой день

Начисление баллов по третьему игровому дню происходит аналогично первому и второму дню. Итоговый рейтинг команд составляется с учетом лучшей попытки за все Игровые дни.